



## **CÂMARA MUNICIPAL DE CONCEIÇÃO DO CASTELO**

**ESTADO DO ESPÍRITO SANTO**

Av. José Grilo – nº 152 – Centro - Cep 29.370-000

Telefone: 028-3547-1310 e 3547-1201

**EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE CONCEIÇÃO DO CASTELO, ESTADO DO ESPÍRITO SANTO.**

### **PEDIDO DE PROVIDÊNCIAS**

O Vereador abaixo-assinado, nos termos do Art. 129 do Regimento Interno, apresenta a Vossa Excelência o presente Pedido de Providência, para após ouvido o Plenário desta Casa de Leis, ser encaminhado ao Exmo. Prefeito Municipal, **Sr. Christiano Spadetto**, sugerindo que seja estudada a possibilidade de se fazer uma parceria com os moradores da comunidade do Formosa para a instalação de 2 passadores, sendo um na estrada que passa no terreno do Beloti e outro na estrada que passa no terreno do Cuíca.

O Pedido de Providências ora apresentado se faz necessário, tendo em vista que constantemente ficam gados nas estradas, ocasionando transtornos aos moradores e também às pessoas que trafegam nesses trechos.

Certo da aprovação dos nobres companheiros e do atendimento do Exmo. Sr. Prefeito Municipal, antecipadamente agradeço.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Conceição do Castelo – ES, em 06 de julho de 2021.

**PROFESSOR WESLEY**

Vereador da Câmara Municipal de  
Conceição do Castelo-ES.

**Processo:** 7993/2021

**Tipo:** Pedido de Providência: 215/2021

**Área do Processo:** Legislativa

**Data e Hora:** 06/07/2021 11:45:10

**Procedência:** Professor Wesley

**Assunto:** Sugere que seja estudada a possibilidade de se fazer uma parceria com os moradores da comunidade do Formosa para a instalação de 2 passadores, sendo um na estrada que passa no terreno do Beloti e outro na estrada que passa no terreno do Cuíca.



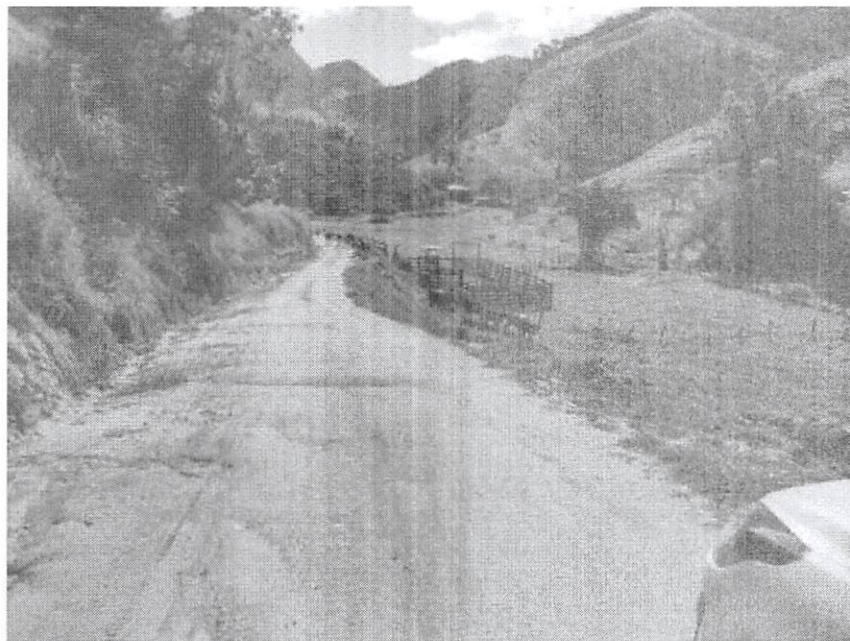
**CÂMARA MUNICIPAL DE CONCEIÇÃO DO CASTELO**

**ESTADO DO ESPÍRITO SANTO**

Av. José Grilo – nº 152 – Centro - Cep 29.370-000

Telefone: 028-3547-1310 e 3547-1201

**ANEXO I - FOTO**



**PROFESSOR WESLEY**  
Vereador da Câmara Municipal de  
Conceição do Castelo-ES.