



CÂMARA MUNICIPAL DE CONCEIÇÃO DO CASTELO

ESTADO DO ESPÍRITO SANTO

Av. José Grilo – nº 152 – Centro - Cep 29.370-000

Telefone: 028-3547-1310 e 3547-1201

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE CONCEIÇÃO DO CASTELO, ESTADO DO ESPÍRITO SANTO.

PEDIDO DE PROVIDÊNCIAS

O Vereador abaixo-assinado, nos termos do Art. 129 do Regimento Interno, apresenta a Vossa Excelência o presente Pedido de Providência, para após ouvido o Plenário desta Casa de Leis, ser encaminhado ao Exmo. Prefeito Municipal, **Sr. Valber Vargas**, sugerindo que a Administração Pública Municipal, através da Secretaria Municipal de Obras e Serviços Urbanos, providencie a manutenção necessária, aplicando revsol ou saibro na estrada que liga a Comunidade de Córrego Grande, passando pela propriedade do Sr. Alexandre Barbosa e saindo na Comunidade de Monforte Frio próximo a propriedade do Sr. Christiano Spadetto.

O Pedido de Providências ora apresentado para análise e aprovação se faz necessário, pois o citado trecho se encontra em mau estado de conservação, causando dificuldade no tráfego pelo local. O serviço solicitado visa melhorias na estrada garantindo melhor segurança, trafegabilidade e conservação do referido trecho.

Certo da aprovação dos nobres companheiros e do atendimento do Exmo. Sr. Prefeito Municipal, antecipadamente agradeço.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Conceição do Castelo–ES, em 15 de abril de 2026.


SAULO MARETO

Vereador da Câmara Municipal de
Conceição do Castelo-ES.



Processo: 11021/2026

Tipo: Pedido de Providência: 103/2026

Área do Processo: Legislativa

Data e Hora: 23/04/2026 08:26:05

Procedência: Saulo Mareto

Assunto: Sugere que a Administração Pública Municipal, através da Secretaria Municipal de Obras e Serviços Urbanos, providencie a manutenção necessária, aplicando revsol ou saibro na estrada que liga a Comunidade de Córrego Grande, passando pela propriedade do Sr. Alexandre Barbosa e saindo na Comunidade de Monforte Frio próximo a propriedade do Sr. Christiano Spadetto.

